

Landesmeisterschaft „UT“ 2024

EINLADUNG UND AUSSCHREIBUNG



Der **B**urgenländische **L**andes **S**chützen **V**erband und

das **S**chiess-**S**port **Z**entrum **B**gld **N**ord

laden am **Sonntag, 4. August 2024**

auf der Schießanlage des SSZ Burgenland Nord

zur **„Landesmeisterschaft in der Disziplin „UT““** recht herzlich ein.



Wettkampfanlage	1 Trap Anlage mit Phono Pull		
Nenngeld	Einzelwertung €45,00	Sch. u. Jun. € 25,00	Mannschaft: €21,00
Nennschluss	Dienstag, 30. Juli 2024, um 17.00 Uhr . Die Überweisung des Nenngeldes hat bis zum angeführten Nennschluss zu erfolgen! Kontonummer: IBAN: AT89 3303 8001 0103 4602 Verwendungszweck: LM „UT“ „NAME“ BLSV Nr.		
Training	Samstag, 3. August 2024 von 13.00 – 18.00 Uhr		
Wettkampf	Sonntag, 4. August 2024 100 Wurfscheiben		
Wettkampfstart	Sonntag, 4. August 2024 08.30 Uhr		
Wettkampfanmeldung	Die Anmeldungen laufen online unter www.blsv.at .		
Wertung - Klasseneinteilung:	Für die Wettkampfwertung ist der Besitz einer gültigen BLSV Karte notwendig. Schützen ohne gültige Karte werden in der Gästeklasse gewertet. Die Klasseneinteilung erfolgt nach der burgenländischen Sportordnung (BSpO).		
Doping	Von der Nationalen Anti-Doping Agentur Austria (NADA Austria) können Dopingkontrollen durchgeführt werden. Bei Medikamenteneinnahmen oder im Zweifelsfall wenden Sie sich direkt an die NADA Austria.		
Regelwerk	Burgenländische Landesmeisterschaften werden nach den festgelegten Regeln der burgenländischen Sportordnung kurz BSpO durchgeführt. Die BspO kann unter www.blsv.at oder in Papierform am Veranstaltungsort eingesehen werden. Das Tragen von Gehörschutz und Schießbrillen ist im Wettkampf „VERPFLICHTEND!“		
Veranstalter	SSZ Bgld Nord	BLSV Referent:	Gerd TRIMMEL
Wettkampfleiter	Ing. Wolfgang WEINSEISS	Tel.: 0664/4116682	@mail: sekretariat@ssz-burgenland-nord.at
Richter	Stefan GÖSCHL		Peter SPERK

Fördernde Stellen:



Nachnennung am Wettkampftag sind aus organisatorischen Gründen nicht möglich!!!!
Änderungen am Wettkampf bleiben dem Veranstalter vorbehalten!